

BIENVENUE au " GOAT CHALLENGE" . Pour participer il vous suffira de m'ENVOYER VOTRE NOM AVEC LE RÉSULTAT du match ainsi que LE NOM ET CLASSEMENT de VOTRE adversaire par MESSAGE OU SUR la FEUILLE qui SERA mis a disposition au club.

UN CLASSEMENT SERA Établi ET mis à JOUR dans " Goat Challenge " et S'ARRÊTERA LE JOUR de la FÊTE du club. VOTRE profil TEN up doit ÊTRE EN public ET AVOIR tout COCHER SINON JE NE POURRAIS VÉRIFIER LES RÉSULTATS ET ils NE SERONT pas comptabilisés ( = JOUEUR ANONYME).

A la fin de l'ANNÉE lors de la FÊTE du SGTC , NOUS DÉCERNERONT LES MEILLEURS parmi LES INSCRITS ET SERONT RÉCOMPENSÉS.

### CRITERES

Toute victoire de votre part vous ACCORDERA UN point ( MÊME par forfait) .

UN BONUS vous SERA accordé si jamais vous gagnez et que votre adversaire a UN MEILLEUR CLASSEMENT ; l'ÉCART ENTRE vos 2 classements vaudra les points supplémentaires que vous obtiendrez.

*donc partager un maximum vos résultats , que les meilleurs gagnent !!*

# GOAT CHALLENGE SAISON 2



**SMS AU 06.98.31.92.07**

BIENVENUE au " GOAT CHALLENGE" . POUR participer il vous suffira de M'ENVOYER VOTRE NOM AVEC LE RÉSULTAT du match ainsi que LE NOM ET CLASSEMENT de VOTRE adversaire par MESSAGE OU SUR la FEUILLE qui SERA mis a disposition au club.

UN CLASSEMENT SERA Établi ET mis à JOUR dans " Goat Challenge " et S'ARRÊTERA LE JOUR de la FÊTE du club. VOTRE profil TEN up doit ÊTRE EN public ET AVOIR tout COCHER SINON JE NE POURRAIS VÉRIFIER LES RÉSULTATS ET ils NE SERONT pas comptabilisés ( = JOUEUR ANONYME).

A la fin de l'ANNÉE lors de la FÊTE du SGTC , NOUS DÉCERNERONT LES MEILLEURS parmi LES INSCRITS ET SERONT RÉCOMPENSÉS.

### CRITERES

Toute victoire de votre part vous ACCORDERA UN point ( MÊME par forfait) .

UN BONUS vous SERA accordé si jamais vous gagnez et que VOTRE adversaire a UN MEILLEUR CLASSEMENT ; l'ÉCART ENTRE vos 2 CLASSEMENTS vaudra LES points supplémentaires que vous obtiendrez.

*donc partager un maximum vos résultats , que les meilleurs gagnent !!*

# GOAT CHALLENGE SAISON 2



**SMS AU 06.98.31.92.07**